



Никитин Саша

Мужчина

+7 (995) 2372291 — предпочитаемый способ связи

telegram: @cultofdesignvibes

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Кипр, Кыргызстан, ОАЭ, Россия, Сербия, Таджикистан, Черногория

Готов к переезду: Екатеринбург, Красноярск, Омск, Симферополь, Тюмень, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Senior Product Designer

Специализации:

- Дизайнер, художник
- Программист, разработчик

Тип занятости: полная занятость, частичная занятость, проектная работа/разовое задание, волонтерство, стажировка

Формат работы: на месте работодателя, гибрид, удалённо, разъездная, вахта

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 5 лет 10 месяцев

Март 2025 —
настоящее время
1 год 7 месяцев

fintech-продукт (платежные сценарии, цифровые кошельки)

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Продуктовый дизайнер

О компании:

Финансовая экосистема (платежные сценарии, цифровые кошельки) с 45k MAU, b2b продукт, две кросс-функциональные команды ~100 человек

Ключевые достижения:

Спроектировал масштабируемую кроссплатформенную дизайн-систему с трехуровневой токенизацией (примитивы, семантика, темы) на базе Figma Variables с использованием ключевых значений для внешних и внутренних отступов.

Выстроил детерминированный CI/CD пайплайн для дизайн-системы продукта с использованием кастомного скрипта: реализовал автоматическую выгрузку дизайн-токенов напрямую в репозиторий проекта через связку Figma MCP и Claude Code IDE, это полностью избавило команду от зависимости от token studio и rest api для парсинга json, исключило ручной перенос стилей и рассинхронизацию макетов с кодовой базой. Ключевое: опыт работы с компонентными базами React и React Native, совместимость компонентов с логикой вложенности элементов компонентной базы, работа с slot/children. Механика взаимодействия: кастомный скрипт выступает посредником для передачи json из Figma в репозиторий, протокол MCP отсекает визуальный мусор и транслирует его в древовидную структуру, оставляя только токены, layout-свойства и структуру DOM, что позволяет пушить изменения в отдельную ветку, а так же влиять на обновление компонентов в продукте уже с использованием LLM и md-файлов с точными инструкциями для обновления компонентной базы. Результат: сократил TTM нового функционала в 1.4 раза

Провел конкурентный анализ рынка финтех-приложений некастодиальных кошельков (разбор фиच, сегментация ЦА). На базе исследований и собранных мудбордов спроектировал e2e-флоу обмена валют и дополнительный способ оплаты услуг. Увеличил совокупный cr в оплату на 12% за счет оптимизации шагов валидации

Внедрил интерактивные прототипы с использованием актуальной компонентной базы продукта для быстрого тестирования функционала, продвинутого прототипирования

Внедрил документацию по дизайн-системе в Confluence. Описывал краевые случаи, обработку ошибок и fallback-сценарии для фронтенд-команды

Декабрь 2020 —
Март 2025
4 года 4 месяца

ARTW

Санкт-Петербург, artw.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Продуктовый дизайнер

О компании:

Аутстаффинг персонала, проектирование enterprise-, fintech- и e-commerce-продуктов для крупных корпоративных клиентов, проектировал интерфейсы web, личные кабинеты, SaaS, iOS и Android

Ключевые достижения:

- Провел аудит поиска и чекаута для e-commerce ритейлера (140k MAU), спроектировав логику обработки опечаток с учетом возможностей и ограничений ElasticSearch, проработал ui и добавил табы с подсказками, учел работу с локальным хранилищем данных и авторизацией пользователей, решение в совокупности дало рост CTR поиска на 16.5%, конверсии в заказ на 9% и рост среднего чека на 4% за счет алгоритма ML-рекомендаций. Подсветил для стейкхолдеров проблемы с пустой выдачей по запросу, что привело команду к работе над уменьшением оттока пользователей. Решил системные проблемы с адаптивностью в дизайн-системе e-com продукта, переведя управление брейкпоинтами на единые variables. Провел рефакторинг дизайн-системы совместно с командой фронтенд-разработчиков с фокусом на переиспользовании решений и оптимизации скорости отрисовки интерфейсов, минимизировав избыточную вложенность для корректной работы на слабых устройствах. Провел рефакторинг пользовательских путей для всех способов оплаты с учетом fallback-сценариев. В рамках работы над продуктом получил опыт в проведении 15 глубинных интервью для базы качественных исследований. Проработал пустые состояния системы, наложения параметров, документировал запасные сценарии системы

- Спроектировал архитектуру b2c-кабинета для оформления доставки товаров, мониторингу трансграничных грузов, работе с таможенными документами, калькулятором-конвертером валют и цены доставки. Менторил двух продуктовых дизайнеров и подготовил онбординг-материалы для проекта

Образование

Высшее

2020

Навыки

Знание языков	Русский — Родной Английский — B1 — Средний
Навыки	Figma Atomic Design Моушн-дизайн Adobe After Effects Веб-дизайн Miro A/B тесты HTML CSS JS React React Native FIGMA MCP IDE CustDev Разработка логотипов Проверка статистических гипотез Material Design User Interface

Дополнительная информация

Обо мне	Senior Product Designer с 5+ годами опыта в Fintech, E-commerce и Web 3.0. Специализируюсь на проектировании интерфейсов с учетом производительности и стоимости реализации. Активно слежу за сферой и каждый день развиваюсь Владею Figma, Design Systems, Atomic Design, React, TypeScript, UX Research, A/B тестами. Ищу продуктовую роль в Fintech или E-commerce Портфель: shiftportweb(точка)vercel(точка)app Contact: в портфолио
---------	---